

XXIX LIGA FÚTBOL SALA

Bases

1. **Fechas:**

- 1.1. Plazo de inscripción: del 16 de septiembre al 18 de octubre de 2019.
- 1.2. Fecha límite de pago: 18 de octubre a las 13:00 h.
- 1.3. Sorteo: 23 de octubre a las 20:30 h en Sala de reuniones del Polideportivo Municipal.
- 1.4. Entrega de calendarios: 30 de octubre.
- 1.5. Comienzo de la competición: 4 de noviembre.

2. **Participantes:**

- 2.1. Podrán participar todos los deportistas que hayan nacido antes del 01-01-2004 y que no se encuentren federados como jugador en los deportes de fútbol sala o fútbol.
- 2.2. Un jugador que haya estado federado se podrá inscribir en la liga siempre que haya causado baja federativa con fecha anterior a disputar su primer encuentro. Aclaración: para acreditar dicha baja debe ser la propia federación la que lo confirme, la carta de libertad de un club no implica necesariamente la baja federativa.
- 2.3. No existe límite de jugadores no locales.

3. **Inscripción:**

- 3.1. Recoger la ficha de inscripción en el Pabellón Gómez Campuzano, rellenarla y entregarla en las oficinas del Polideportivo Municipal o en el mismo Pabellón Gómez Campuzano.
- 3.2. Una vez entregada la ficha de inscripción, la Delegación de Deportes le entregará dos recibos, uno para el pago de la inscripción (45,00€), y otro para el pago la fianza (42,00€).
- 3.3. Estos recibos se pagarán en cajero habilitado en la Caja del Ayuntamiento o en la Piscina Cubierta, dentro de la fecha y hora límite de pago.
- 3.4. Los datos de los jugadores se rellenarán en el Acta de los encuentros a disputar.
- 3.5. No se considerará inscrito al equipo hasta que no se realice el pago de la cuota de inscripción y la fianza.
- 3.6. En el caso de que un equipo quisiera modificar el nombre de un año a otro, el equipo deberá contener el 50% de los jugadores inscritos del pasado año, de esta forma no se pierde categoría y estrella. Los equipos que continúen con el mismo nombre seguirán manteniendo sus derechos adquiridos. Una vez iniciada la competición no se podrán realizar cambios de nombres de equipos.
- 3.7. Una vez inscritos los equipos, éstos tendrán que tener toda la documentación tramitada antes de jugar su primer partido.

4. **Sistema de competición:**

- 4.1. El torneo se dividirá en tres competiciones:
 - Liga a doble vuelta.
 - Copa de Invierno.
 - Maratón de Fútbol Sala
- 4.2. La Liga constará de tres categorías:
 - 1ª División, formada por los 10 equipos mejor clasificados en la XXVIII Liga de Fútbol-Sala.
 - 2ª División, con dos grupos, A y B, los equipos clasificados en la XXVIII Liga de Fútbol-Sala, siempre y cuando se cuente con el número de equipos suficiente para su confección.
 - 3ª División. La Organización pondrá a disposición para los equipos de nueva inscripción las plazas no ocupadas por los clasificados en la XXVIII Liga de Fútbol-Sala.
- 4.3. Copa de Invierno.
 - 4.3.1. Se disputará al finalizar la primera vuelta de la liga. En esta copa podrán participar, sin coste adicional, todos los equipos que no hayan sido expulsados de la liga previamente, y que confirmen por escrito su participación antes de finalizar el plazo que se indique para ello.
 - 4.3.2. Se desarrollará por sistema de eliminación directa, creando los enfrentamientos de la primera eliminatoria por sorteo.
 - 4.3.3. No se podrá aplazar ningún encuentro de la Copa.
 - 4.3.4. Las altas y bajas de jugadores durante la Copa contarán igualmente para la liga.
 - 4.3.5. En caso de empate no se jugará prórroga, se procederá directamente al lanzamiento de tres penaltis.
 - 4.3.6. Los partidos de la Copa contarán para cumplir sanciones de la Liga, y viceversa.
 - 4.3.7. Habrá trofeos para los tres primeros clasificados.

4.4. Maratón de Fútbol Sala

4.4.1. Se organizará en un fin de semana a determinar, entre los equipos participantes de la Liga que no hayan sido descalificados.

4.4.2. El sistema de competición se establecerá en función del número de equipos inscritos.

4.4.3. Habrá Trofeos para:

- ✓ Primer clasificado trofeo y 1 chándal para cada componente del equipo.
- ✓ Segundo clasificado trofeo.
- ✓ Tercer clasificado trofeo.
- ✓ Máximo Goleador trofeo
- ✓ Trofeo al equipo por juego limpio más 17 camisetas.

5. **Fichas de jugadores:**

5.1. Cada equipo presentará un máximo de 15 fichas, pudiéndose inscribir en el acta las 15 en cada partido.

5.2. Se podrán realizar un máximo de 3 cambios una vez completadas las 15 fichas.

5.3. Las altas, bajas y cambios de jugadores se realizarán directamente en el acta del partido que el nuevo jugador vaya a disputar.

5.4. La fecha límite para realizar altas y bajas de jugadores será al finalizar el último partido de la primera jornada de la segunda vuelta de cada división y grupo.

5.5. El jugador que participe con un equipo en partido de Liga o Copa no podrá ser fichado por otro equipo, de su misma u otra división, en la misma temporada.

6. **Encuentros:**

6.1. Antes de cada partido, se presentará la documentación de los jugadores, con sus números bien indicados, así como la del entrenador y el delegado.

6.2. Todos los componentes de un equipo que se encuentren en la pista, deberán estar identificados en el acta del partido, y sólo podrán estar en el banquillo:

- Los jugadores debidamente uniformados.
- 1 Entrenador.
- 1 Delegado-representante.

6.3. Para participar en un partido será condición indispensable aportar el DNI, pasaporte o carnet de conducir original, así como estar inscrito previamente en el equipo.

6.4. Se podrán inscribir jugadores en el acta durante todo el partido, debiendo identificarse y entregar la documentación antes de participar en el encuentro.

6.5. Si se detecta que algún jugador de campo o alguien en el banquillo, no está inscrito previamente en el equipo, no está identificado en el acta del partido, o no ha entregado la documentación y el equipo contrario reclama o el árbitro lo refleja en el acta del partido, se sancionará al equipo infractor con 6,00 € de multa y la pérdida del partido por 3-0. Además, en caso de ser merecedor de tarjeta o sanción, ésta recaerá sobre el capitán del equipo.

6.6. Todos los jugadores que participen en un partido deberán ir perfectamente uniformados, debiendo portar el dorsal indicado en la relación de jugadores. En las equipaciones de juego no podrá aparecer ninguna estrella como motivo decorativo, a excepción los equipos que la hayan conseguido en anteriores Ligas.

6.7. El tiempo de espera para comenzar un partido será de 10 minutos a partir de la hora señalada. Si en este tiempo no se presentan un mínimo de 5 jugadores, en el campo en condiciones para jugar, se les dará el partido por perdido 3-0, se descontarán dos puntos (-2) en la clasificación y será multado con 24,00 € a descontar de la fianza. En caso de una segunda no presentación será excluido de La Liga y perderá la fianza.

6.8. Un partido se suspenderá cuando un equipo se quede únicamente con 3 jugadores en pista.

6.9. El arbitraje de cada partido será abonado por los equipos participantes antes de que dé comienzo el mismo (12,00 €). En caso de no abonar el arbitraje el equipo será sancionado con 18,00€ a descontar de la fianza.

6.10. El aplazamiento de un partido de Liga será mediante la presentación de una razón suficientemente justificada y siempre por mutuo acuerdo de los dos equipos, que deberán presentar la solicitud por escrito al menos con 72 horas de antelación a la celebración del partido en las oficinas del Polideportivo Municipal.

6.11. Se seguirán las Reglas de Juego publicadas por la R.F.A.F., salvo los casos contemplados en estas bases.

6.12. La Delegación de Deportes delegará en el coordinador de árbitros la designación de los arbitrajes.

7. Sanciones:

- 7.1. Se seguirá como referencia el Código Disciplinario y el Reglamento Sancionador de la R.F.A.F., siempre adaptado a las características de la competición.
- 7.2. Por cada Tarjeta Amarilla se descontará de la Fianza la cantidad de 1,00 €. Por cada Tarjeta Roja se descontarán 2,00 €.
- 7.3. El equipo que se prodigue en actos violentos en el transcurso de un partido podrá ser excluido de la competición sin que exista la advertencia previa por parte del comité de competición. Además de la sanción oportuna, el equipo que fuera descalificado durante la competición será descendido de categoría.
- 7.4. Un equipo podrá solicitar la baja definitiva de la liga siempre antes de causar la segunda no presentación. Esta baja no conlleva ninguna sanción, pero supone la pérdida de la fianza.
- 7.5. El equipo que ocasione desperfectos en Vestuarios, Duchas, Pista, etc., por mal comportamiento, tendrá que abonar dichos desperfectos, además de las acciones que en derecho procedan.
- 7.6. Los equipos podrán presentar reclamaciones por escrito en las oficinas del Polideportivo Municipal, tanto contra el Acta del Partido como contra los acuerdos del Comité de Competición, teniendo para ello 2 días hábiles desde que suceden los hechos. Por cada reclamación efectuada se descontará de la Fianza 6,00 € al equipo que pierda dichas reclamaciones, además de las sanciones a que dé lugar.
- 7.7. Cualquier incidencia, sanción o comunicación que deba realizar el Comité de Competición a los equipos participantes, se realizará a través del email de los representantes de los equipos y a través de los tablones de anuncios de los distintos pabellones. Es responsabilidad de los representantes de los equipos estar al día de dichas publicaciones.

8. Clasificaciones y trofeos:

- 8.1. Habrá Trofeos para:
 - Los dos Primeros clasificados de 1ª División. Además el primer clasificado recibirá 17 camisetas y el derecho a lucir la estrella de campeón en futuras ediciones.
 - Primer clasificado de cada grupo de 2ª División.
 - Primer clasificado de 3ª División.
 - Máximo Goleador de 1ª, 2ªA, 2ªB y 3ª División.
 - Trofeo al equipo por juego limpio más 17 camisetas al juego limpio.
- 8.2. Si coinciden varios Equipos o Jugadores en la obtención de un Trofeo, éste será para el equipo o jugador del equipo mejor clasificado.
- 8.3. El desempate entre dos o más equipos se resolverá atendiendo a:
 - 8.3.1. La mayor diferencia de goles a favor, sumando el total de goles a favor y en contra de los partidos jugados exclusivamente entre ellos.
 - 8.3.2. La mayor diferencia de goles a favor, teniendo en cuenta todos los marcados y recibidos en el transcurso de la competición.
 - 8.3.3. El mayor número de goles anotados en el total de la competición.
 - 8.3.4. El mejor coeficiente de goles, resultante de la división de los goles a favor entre los goles en contra, en el total de la competición.
- 8.4. Martes y viernes de cada semana, se enviará vía email al representante de cada equipo las clasificaciones, goleadores y Comité de Competición (en caso de que proceda).

9. Fianza:

- 9.1. Cada vez que la Fianza de un equipo se encuentre por debajo de los 20,00 € tendrá que reponerla hasta los 42,00 € antes de que dé comienzo su próximo partido, lo que se le comunicará con la suficiente antelación mediante su publicación en el Comité semanal, igualmente se le enviará el recibo por e-mail.
- 9.2. El equipo que sea expulsado de La Liga por mal comportamiento de sus componentes, perderá la Fianza.
- 9.3. Una vez finalizada la liga, la devolución de la Fianza será realizada por el Ayuntamiento a través de la cuenta bancaria facilitada para tal efecto. (ANEXO II)

10 Entrenamientos:

- 10.1** Cada equipo podrá disponer de una hora gratuita a la semana (de lunes a viernes) de uso de los campos de fútbol sala del Polideportivo Municipal (Pista Roja) o del Centro Cívico Federico García Lorca para de entrenamientos.
- 10.2** Para hacer uso de la instalación gratuitamente para entrenamientos, deberá solicitarse vía correo electrónico (deportes@mairenadelalcor.es) al menos con 24 h de antelación a la hora solicitada.
- 10.3** Las solicitudes serán atendidas según estricto orden de llegada
- 10.4** Una vez iniciada la Liga se comunicaran en el Comité de Competición los días y horas disponibles para los entrenamientos.

11.- En el Maratón de Fútbol se crea el “Trofeo al equipo por juego limpio” como parte de la campaña contra las manifestaciones de racismo, violencia, xenofobia e intolerancia en la práctica deportiva en nuestra localidad.

Queremos ayudar a los jugadores y miembros de los equipos a pensar sobre los comportamientos que se deben de mantener durante la práctica deportiva, reflexionando acerca del sentido de lo que hacemos, para concluir con una determinación, con la voluntad de erradicar conductas inaceptables desde la ética cívica y promover actitudes basadas en valores universales humanos y deportivos.

12.- La Organización resolverá de forma inapelable cualquier circunstancia no recogida en la presente Normativa.

13.- La Organización declina toda responsabilidad sobre cualquier tipo de lesión o daño que pueda producirse el deportista a sí mismo o a otro deportista, público, etc., siendo todo ello de su exclusiva responsabilidad.

Mairena del Alcor a 06 de septiembre de 2.019

LA DELEGACIÓN DE DEPORTES

ANEXO I

Información a los usuarios de los servicios deportivos del Ayuntamiento de Mairena del Alcor.

Información Básica.

De conformidad con lo dispuesto en la Ley Orgánica 3/2018 de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, el **Ayuntamiento de Mairena del Alcor** (en adelante el **Ayuntamiento**) le informa que la legitimación para el tratamiento de los datos es la relación entre el Ayuntamiento y el ciudadano, y que los datos personales facilitados para su registro en la aplicación de la Delegación de Deportes serán incorporados a un fichero automatizado de datos de carácter personal responsabilidad de dicha entidad con la finalidad de llevar a cabo la gestión de su registro, y de acciones que pueda llevar a cabo en la aplicación. Los derechos de acceso, cancelación, rectificación y oposición podrán ejercitarse mediante escrito, con prueba fehaciente de la identidad del peticionario, remitiendo una comunicación a la dirección del responsable del fichero.

Información Adicional.

- **Domicilio del Responsable.**

Plaza Antonio Mairena Nº 1, 41510.-Mairena del Alcor (Sevilla).

- **Finalidad y plazo mantenimiento de los datos.**

Los datos facilitados serán utilizados para:

1.- Gestión de su alta en la Aplicación I2ACRONOS.

2.- Una vez esté dado de alta en la aplicación, los datos serán utilizados para la gestión, control y atención de las actividades en las que el usuario se inscriba, o de las acciones que pueda llevar a cabo en la aplicación, como son:

Reserva de espacios deportivos, Bonos acceso piscina, etc...

Inscripción en carreras, actos y eventos deportivos.

Inscripción en escuelas deportivas.

3.- La comunicación con los usuarios para informarles, incluso por medios electrónicos sobre horarios, eventos, actos, que organice la delegación de deportes.

4.- Los datos de los participantes en campeonatos (fútbol, pádel, carreras, otros...) serán utilizados para su publicación en la aplicación I2ACRONOS, de modo que puedan verse clasificaciones, partidos a jugar, goleadores...

5.- En el transcurso de las actividades que lleve a cabo la delegación de deportes, puede que se capten imágenes, y/o videos, para su posterior difusión a través de la Web del Ayuntamiento, así como de las redes sociales en las que esté presente la Delegación de Deportes. El usuario acepta la captación de su imagen, así como la difusión de la misma. Cuando se capten imágenes se informará al usuario de las finalidades con las que se utilizarán las mismas, por sí quiere no aparecer en la imagen o material audiovisual.

Si como usuario no está de acuerdo con el tratamiento de los datos con las finalidades previstas puede ponerlo en conocimiento del ayuntamiento en:

deportes@mairenadelalcor.es

ANEXO II (FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN)



DATOS DEL EQUIPO

NOMBRE DEL EQUIPO LIGA 2019/2020:

¿Disputó la Liga 2018/2019? SI ¿Nombre del equipo en la Liga pasada?
 NO

DATOS DEL REPRESENTANTE

Nombre y apellidos:
D.N.I.:
Dirección:
Fecha de nacimiento:
Móvil:
Email:

Con la firma del presente solicito la inscripción en la XXIX Liga de Fútbol Sala 2019/2020, al igual que declaro haber leído las bases de la Liga de Fútbol Sala y aceptar dichas bases.

En Mairena del Alcor a de de 2019.

Fdo: